

# FABIAN MARTINEZ RINCON

## Data Engineer – Backend Developer

[fabianmartinezincon.123@gmail.com](mailto:fabianmartinezincon.123@gmail.com) | <https://fabianmartinezincon.com/> -

<https://www.linkedin.com/in/fabian-martinez-rincon/> | <https://github.com/Fabian-Martinez-Rincon>

+54 221 3529440

### EXPERIENCIA

#### Data Engineer – BB Media (Fabric Data Company)

18/09/2024 – Actualidad

- Reduje el tiempo de análisis de datos de 8 horas a 30 minutos por plataforma (↓94%).
- Desarrollé una herramienta de automatización que permitió analizar 158 plataformas en ~79 horas, evitando +1.180 horas de trabajo manual.
- Eliminé la dependencia del equipo de análisis, permitiendo que 13 Data Engineers realicen validaciones de calidad de forma autónoma.
- Diseñé un sistema de controles de calidad unificados, mejorando la consistencia y escalabilidad de los procesos.
- Implementé soluciones que redujeron errores y retrabajos provenientes de clientes.
- Aumenté la velocidad del ciclo de desarrollo al permitir validaciones inmediatas sin generar tasks externas.
- Desarrollo y mantenimiento de pipelines ETL para procesamiento de datos.
- Implementación de scrapers y extracción de datos desde múltiples plataformas OTT.

#### Logros Destacados

- Automatización completa del proceso de análisis de datos, impactando directamente en eficiencia, calidad y escalabilidad del equipo.
- Democratización del análisis: cualquier developer puede validar datos sin conocimientos avanzados.
- Ahorro operativo significativo medido en más de 1.000 horas por ciclo de análisis.

Stack: **Python, Polars, MongoDB, AWS, Playwright, BeautifulSoup, APIs, Regex, Pandas, Jupyter, IPyWidgets, Git, Linux, HTML, CSS.**

#### Backend Developer - Gaming Labs Sudamerica | 01/07/2023 - 17/09/2024

- Automatice la entrada de datos en máquinas de juego, reduciendo el tiempo de pruebas de 60hs a solo 5hs con un margen de error del 0%.
- Automatice comparación de dos bases de datos, detectando diferencias entre ellas y reduciendo el tiempo de 5 horas a solo unos minutos. Creando una hoja que resume las modificaciones realizadas.
- Programa con Python, Pandas, **Tkinter** y **OpenPyXL** que automatiza un **CRUD** de permisos en **Linux**. Este software es aplicable a cualquier empresa que necesite gestionar permisos de forma eficiente y segura.

Stack: **Python, Pandas, PyGetWindow, OpenPyXL, PyAutoGUI, Tkinter, Difflib, Xlsxwriter**

Desarrollé un programa en **Python** que extrae elementos **HTML** de una página web y los guarda en un archivo Excel para facilitar el trabajo del equipo de **QA**. Este programa utiliza bibliotecas como **BeautifulSoup, HTML, Pandas, OpenPyXL**. Esto ha mejorado la eficiencia y precisión en la captura y manejo de datos relevantes.

Optimicé la gestión de permisos de usuario implementando y administrando Listas de Control de Acceso (ACL) en un entorno **Linux**. Posteriormente, automatice el proceso mediante **Bash Scripting** desarrollado en **Vim**, que asigna eficientemente los permisos necesarios a los grupos correspondientes en toda la infraestructura empresarial

## EDUCACIÓN

**Analista Programador Universitario (UNLP | Informática) 2021 - 2025** - Competente en patrones de diseño, metodologías ágiles (Scrum), PostgreSQL, SQL, Linux y bases de datos relacionales. Hábil en **Bash Scripting**, **Python**, **Flask** y tecnologías de Front-End incluyendo **HTML**, **CSS**, **JavaScript**, **React**, **Tailwind** y **Vue.js**.

**Técnico en Electrónica (Albert Thomas EEPT N° 6) 2014 - 2020** - Conocimientos básicos de C++, desarrollé convertidores de temperatura en Visual Basic y proyectos prácticos con Arduino.

## PROYECTOS

**Web Scraping - PLUTO-TV - 20/08/2024** - ETL en Python para Pluto TV, utilizando **Selenium**, **aiohttp**, **asyncio**, **BeautifulSoup** y **Json**. El proyecto incluye **logging** y otras dependencias como **requests**, **trio**, y **websocket-client** para asegurar una comunicación eficiente y segura

**Lab-Genetics - 01/11/2024** - Proyecto para la gestión de muestras biológicas utilizando Flask, SQLAlchemy. Se integran funcionalidades para gestionar usuarios, muestras y resultados, con una interfaz intuitiva y segura. Librerías utilizadas: **Flask**, **python-dotenv**, **psycpg2-binary**, **flask-sqlalchemy**, **flask-wtf**, **flask-session**, **flask-bcrypt**, **flask-mail**, **flask-cors**, **authlib**, **flask-jwt-extended**, **requests**, **gunicorn**, **email\_validator**, **flask\_login**.

**Char-IT 20/06/2024** - Desarrollé en equipo una plataforma web con **Flask**, que permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión, donar e intercambiar productos, con roles diferenciados y seguridad avanzada. Usamos **SQLAlchemy** para la base de datos **PostgreSQL**, **Flask-Bcrypt** para la seguridad de contraseñas, **Flask-Session** para sesiones, **Flask-WTF** para formularios, y **Flask-Mail** para notificaciones. Las **API** se aseguraron con **Flask-JWT-Extended** y **Authlib**. La app se desplegó con **Gunicorn** y se habilitó CORS con **Flask-CORS**.

## LOGROS / RECONOCIMIENTOS/ VOLUNTARIADOS

**Charla (UNLP | Informática) 27/10/2023** - Di una charla en el HACKATON Soluciones por la inclusión

**Link** - <https://www.extension.info.unlp.edu.ar/hackaton/>

**Nota de Reconocimiento (UNLP | Informática) 29/06/2023** Fui reconocido por el presidente de la UNLP por mi destacada actuación en el evento.

**Link** - [https://unlp.edu.ar/institucional/vinculacion\\_tecnologica/prosecretaria-vinculacion-tecnologica/lopez-armengol-recibio-a-la-delegacion-de-la-unlp-que-participo-en-unidea-65089/](https://unlp.edu.ar/institucional/vinculacion_tecnologica/prosecretaria-vinculacion-tecnologica/lopez-armengol-recibio-a-la-delegacion-de-la-unlp-que-participo-en-unidea-65089/)

**UNIDEA 2023 Ganador (UNICEN | Tandil) 31/05/2023** - Fui el líder del proyecto ganador en el evento de emprendimiento UNIDEA 2023, que contó con la participación de estudiantes y graduados de diversas universidades.

**Tutor de Acompañamiento (UNLP | informática) 01-03-2022 / 01-12-2022** - Mi tarea fue compartir mi experiencia con quienes están comenzando a transitar por alguna de las carreras, a fin de facilitar su adaptación al nuevo ámbito y ayudarlos a construir su rol de estudiante universitario.

**Space-App Challenge 01/10/2022** - Realice un desafío en donde, presente y documente el software en un equipo de 3 personas.

**Link** - <https://github.com/Cuestion-de-Espacio>

**Proyecto Arduino (UNITEC | Nota 10/10) 2020-2021** - Pasantía de 200hs en las que trabaje con herramientas y módulos de Arduino para la implementación de proyectos. Documente usando CSS, HTML y JavaScript en GitHub Pages.